

SARAH VAN DIJK

GÉNÉRALISTE 3D JUNIOR

INFOS GÉNÉRALES & CONTACTS

Bruxelles, **BELGIQUE**

+32 498 10 20 32

sarah.vandijk28@gmail.com

artstation.com/sarahvandijk

[linkedin.com/in/SarahmvanDijk](https://www.linkedin.com/in/SarahmvanDijk)

COMPÉTENCES PRATIQUES

Français : C2 (langue maternelle)

Anglais : C1

Néerlandais : B1

Permis : B (voiture)

DIVERS

Intérêts

Film, dessin animé, musique, dessin, voyage

Aspirations

Lead personnage, designer de personnage

FORMATIONS & DIPLÔMES

Institut des Arts de Diffusion, Louvain-la-Neuve, Belgique

2017-2018 : Master de Multimédia en 3D, grande distinction

2014-2017 : Bachelier de Multimédia en 3D, grande distinction

Quitman High School, Arkansas, Etats-Unis

2013-2014 : Deuxième rhéto, année d'échange

Athénée Fernand Blum, Schaerbeek, Belgique

2007-2013 : Latin-Sciences-Math

EXPÉRIENCE

Cyborn, Anvers, BELGIQUE

Juillet 2018 : Stagiaire en modeling et rigging

Travail de fin d'étude à l'I.A.D.

Artiste 3D pour un jeu vidéo sous Unity (design, création et animation de personnage; modeling, texturing et lighting d'assets & environnements)

Sliced Bread Animation, Londres, G-B

Juillet 2017 : Stagiaire en modeling et texturing

PROGRAMMES MAÎTRISÉS



MAYA



UNITY



ZBRUSH



VRAY



ARNOLD



ADOBE SUITE